



Tematické okruhy z predmetu **pozemkový manažment**

Študijný program **geodézia a kartografia** Študijný odbor **geodézia a kartografia**

1. Pozemkové knihy - charakteristika, dôvody zakladania, princíp evidencie
2. Pozemkový kataster – charakteristika a dôvody zakladania, historický vývoj v Uhorsku a na území dnešného Slovenska
3. Evidencia nehnuteľností - účel, hlavné zásady zakladania evidencie právnych vzťahov, operát
4. Kataster nehnuteľností - definícia, legislatíva, orgány štátnej správy na úseku katastra a ich úlohy
5. Predmet evidencie a obsah katastra, katastrálny operát jeho časti a obsah
6. Katastrálne konanie – definícia druhov katastrálnych konaní
7. Právne vzťahy k nehnuteľnostiam a spôsob ich zápisu do katastra
8. Obnova katastrálneho operátu – formy obnovy a ich charakteristika
9. Verejnosť katastrálneho operátu, poskytovanie údajov z katastra
10. Meranie zmien pre kataster – účel, presnosť merania, meračské siete, metódy merania
11. Zaznamenávanie výsledkov merania, záznam podrobného merania zmien
12. Geometrický plán
13. Vytyčovanie hraníc pozemkov – účel, podklady, postup, výsledný operát, overenie
14. Vektorová katastrálna mapa – spôsob tvorby, rozdelenie, usporiadanie prvkov obsahu VKM, vlastnosti a štruktúra výkresov výmenného formátu
15. Základné štátne mapové diela veľkých mierok
16. Základná mapa veľkej mierky Slovenskej republiky
17. Register obnovenej evidencie pozemkov (ROEP)
18. Pozemkové úpravy obsah, dôvody, orgány štátnej správy v oblasti pozemkových úprav
19. Obsah projektu pozemkových úprav – etapy
20. Operát obvodu pozemkových úprav
21. Účelové mapovanie a určovanie hodnoty pozemkov v pozemkových úpravách
22. Koeficienty ekologickej stability, územné systémy ekologickej stability Biocentrá, biokoridory, interakčné prvky
23. Protierózne, vodohospodárske a rekultivačné opatrenia v projekte pozemkových úprav
24. Bonitačný informačný systém Charakteristiky bonitovaných pôdno-ekologických jednotiek
25. Rozdeľovacie plány v projekte pozemkových úprav Vykonanie projektu pozemkových úprav